

2. Klassenarbeit: Symmetrien und Winkel

Klasse: _____

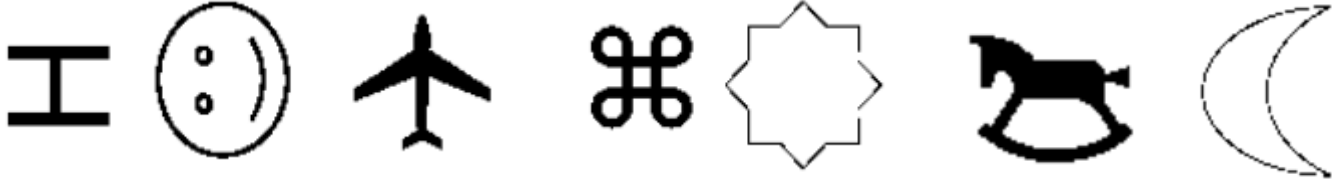
Name: _____

Datum: _____

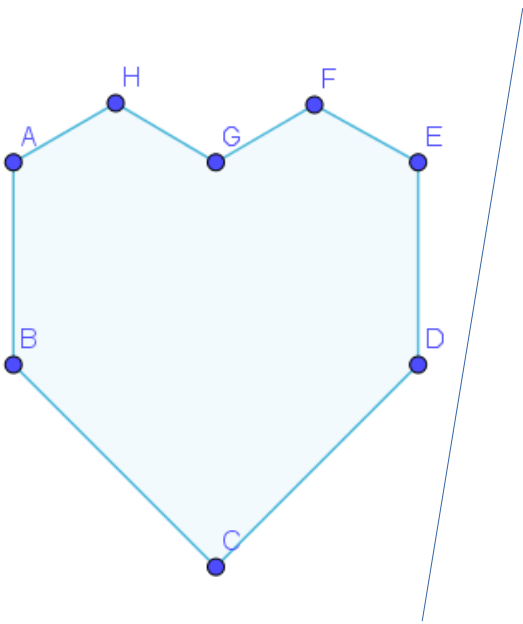
1. Überprüfe die Figuren auf Symmetrien.

Trage alle möglichen Symmetrieachsen bei Achsensymmetrien ein.

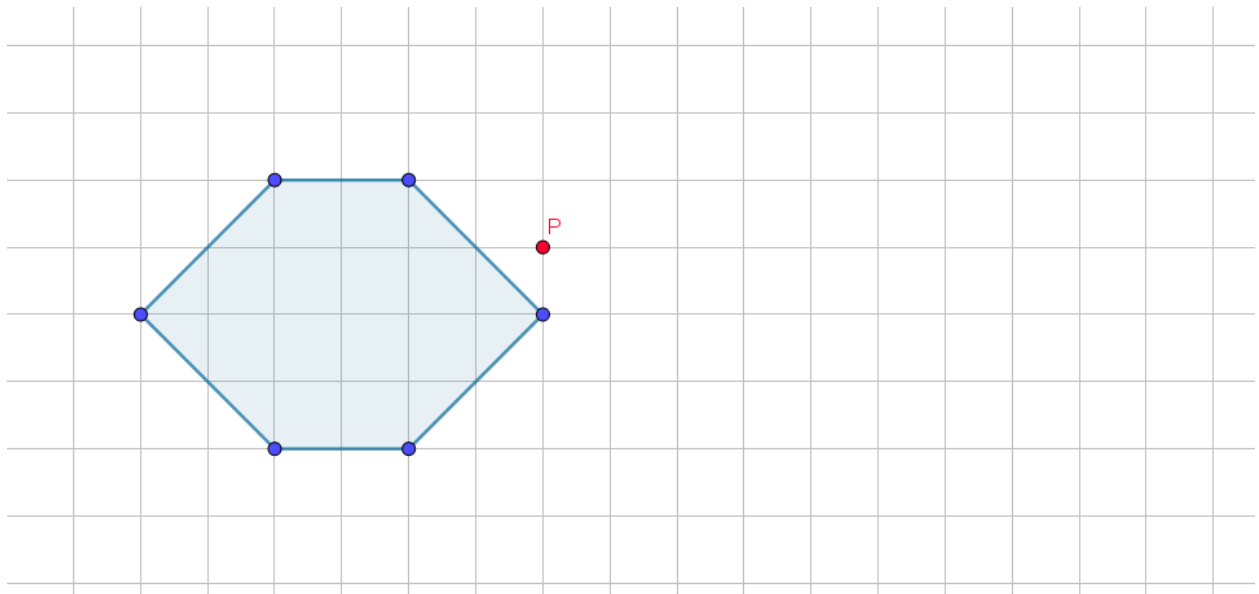
Bei punktsymmetrischen Figuren schreibst du ein P unter die Figur.



2. Führe eine Achsenspiegelung der Figur an der Geraden durch.

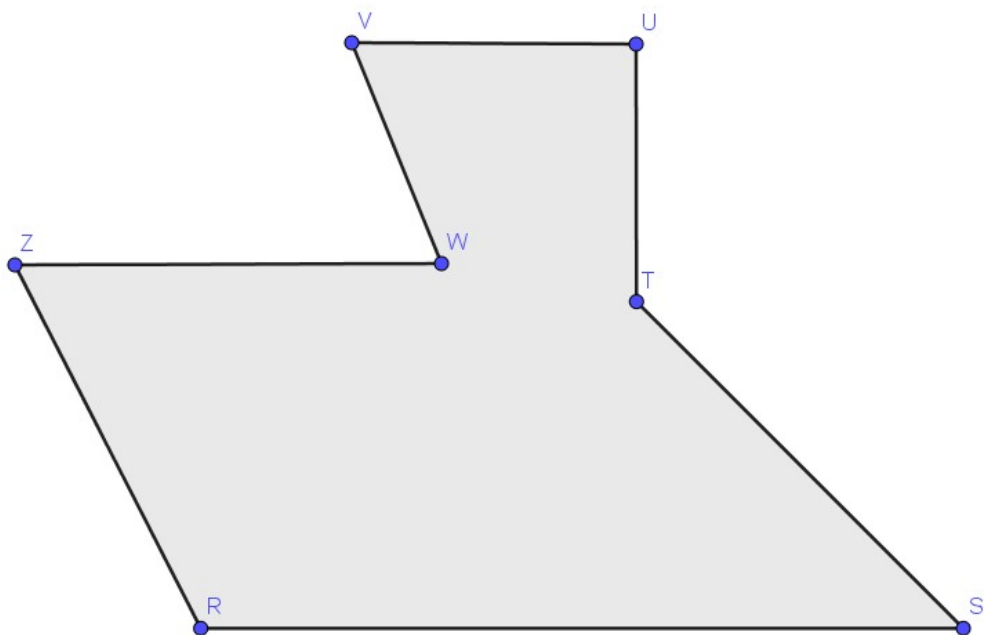


3. Führe eine Punktspiegelung an dem Punkt P durch.



Es gibt eine zweite Seite ! → Bitte umdrehen !

4. Miss alle Winkel in der Figur. Zeichne die Winkelbögen ein und schreibe die Gradzahl hinein.



5. Zeichne folgende Winkel mit Winkelbogen: 34° , 49° , 85° , 145° , 200° (in dein Heft oder auf die Rückseite dieses Blattes).

6. Bearbeite die linke oder die rechte Aufgabe. Wenn du beide machst, wird nur die bessere gewertet.

Schreibe alle achsensymmetrischen und punktsymmetrischen Buchstaben auf.

achsensymmetrisch:

punktsymmetrisch:

Begründe detailliert, warum diese Spielkarte nicht achsensymmetrisch ist. Begründe auch, warum sie punktsymmetrisch ist.



Es gibt eine zweite Seite ! → Bitte umdrehen !