




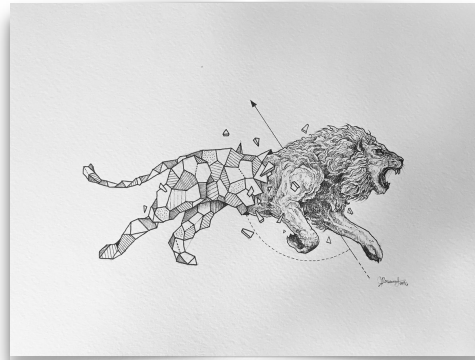
Was ist wichtig?

Nicht alles in dieser Liste ist gleich wichtig. Deshalb sind die einzelnen Punkte in verschiedene Farben eingeteilt.

-  Besonders wichtig für viele Lektionen
-  Kommt in einigen Themen vor
-  Nützlich, kommt aber nur selten vor.

Rechenarten

- Grundrechenarten ausführen können (+ · : -)
- Schriftliches Rechnen mit allen Rechenarten
- Textverständnis: Welche Rechenart brauche ich um eine bestimmte Textaufgabe zu lösen?
- Rechenregeln: Kann ich Klammern auflösen und die Regeln „Punkt vor Strich“ sicher anwenden? Klammerrechnen

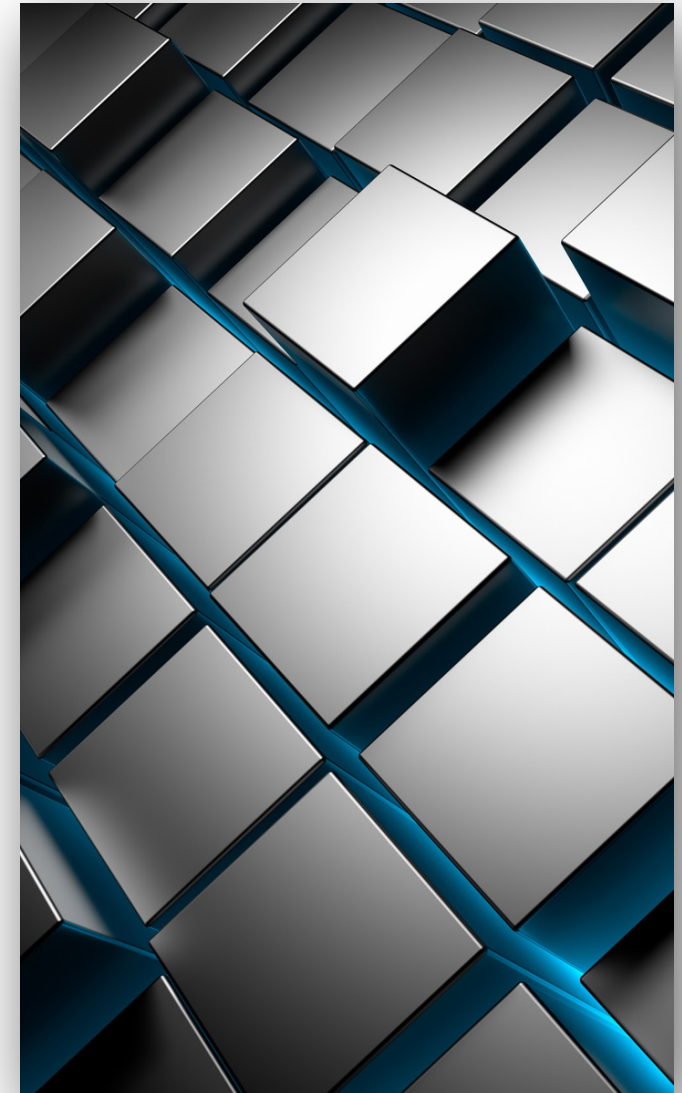


Zeichnen und Geometrie

- Geraden, Parallelen, Senkrechte und rechte Winkel mit dem Geodreieck zeichnen
- Achsenspiegelung, Punktspiegelung durchführen können und Symmetrien erkennen
- Geometrische Flächen kennen: Quadrat, Rechteck, Trapez, Kreis, Raute usw.
- Geometrische Körper kennen: Würfel, Quader, Pyramide, Kugel usw.
- Winkelarten kennen, Winkel zeichnen und messen
- Punkte und Strecken im Koordinatensystem eintragen und Abständen messen können
- Kreis mit Zirkel zeichnen (Radius, Durchmesser)
- Umfang und Fläche von Quadrat und Rechteck ausrechnen können
- Netze von Würfeln und Quader zeichnen können und das Volumen bestimmen

Themenliste

Diese Liste umfasst alle wichtigen Themen, die du in der 5. und 6. Klasse im Fach Mathematik gelernt hast und weiter in den nächsten Schuljahren nutzen kannst.



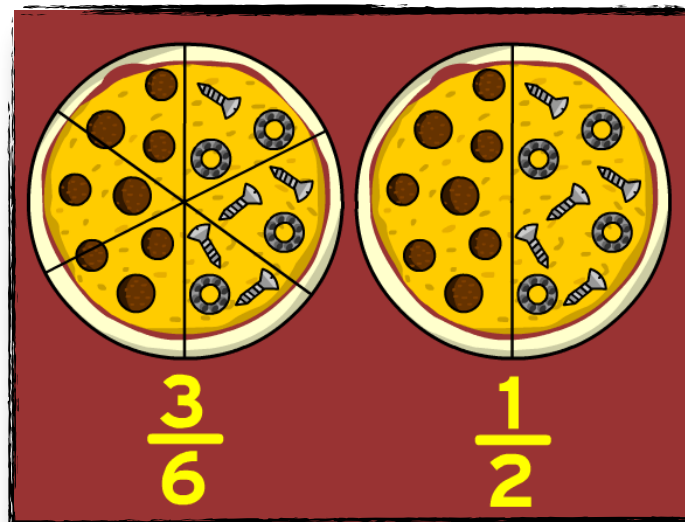


Zahlen und Größen

- Stellenwerte : Einer, Zehner usw. sowie Zehntel, Hundertstel usw. verstehen und eintragen können
- Auf jede Stelle runden können
- Einheiten umrechnen können für Längen, Gewichte, Zeit, Geld
- Teiler und Vielfache bestimmen können, Primzahlen

Brüche und Kommazahlen

- Bruchteile zeichnen als Kreis und als Rechteck
- Gemeinsamer Nenner und Brüche vergleichen
- Brüche erweitern und kürzen
- Brüche addieren und subtrahieren
- Brüche als gemischte Zahl und als unechter Bruch
- Zusammenhang zwischen Brüchen und Dezimalstellen verstehen: Brüche in Kommazahlen verwandeln und umgekehrt
- Brüche multiplizieren
- Kehrwert und Brüche dividieren
- Mit Doppelbrüchen umgehen
- Mit Dezimalzahlen rechnen: Plus, Minus, Mal, Geteilt



Statistik und Wahrscheinlichkeit

- Listen ordnen
- Minimum, Maximum, Spannweite
- Mittelwert und Median bestimmen
- Strichlisten führen
- absolute Häufigkeit
- Säulendiagramm (Balkendiagramm) zeichnen
- Achsen einteilen
- Diagramm beschreiben

